# Participant Number: 5

# Condition Order: 1

1 = Discrete, Continuous

2= Continuous, Discrete

# Hand

Højre

# Condition 1: Discrete

Lettere stresset, ellers fint, 5 på en skala fra 1-10.

Trykker en gang på tastaturet hver gang han vil bevæge sig.

Fejler første fisk.

Langsom til sekvensen, men får den rigtig 2 gange i streg.

6 forsøg i alt før han klarede første quest.

Følger pilen til næste områder, ser ud som om han var i tvivl om pil pegede på den bobbel der er lige ved siden af.

Ingen udråb, om han fanger en fisk eller ej.

Tvunget til at fejle 2 gange is streg til slut.

# Condition 2: Continuous

Sad og skrev om pokemon, 2 sek.

Stadig ingen tydelig frustration, kommer ikke med nogen udråb når han ikke fanger en fisk. Har ikke kommenteret på continuos eller noget.

Fik en fisk uden nogen feedback, stadig ingen kommentar.

Får sidste fisk uden korrekt feedback.

# Interview

Ikke rigtig noget der gjorde ham frustreret. Lidt træls at key sequence er underlig, da den går hver sin vej. WERT ville være meget lettere. Træls at trykke forkert, ikke andet.

Kiggede på skærmen. Kigger ned på tastaturet for at lægge fingre rigtigt. Spillede med WASD.

Key sequence var hvad der bestemte om man kom igennem, ellers ikke andet han følte der gav ham mere eller mindre kontrol.

Føler at han trykkede forkert en del gange, og kunne godt mærke når han selv trykkede forkert. Tro han for eksempel trykker TREW

Nogen gange meget sikker på at han trykkede korrekt, men fik ikke en fisk alligevel. Dette er grund til mellem score med computer styring.

Fik aldrig fisken når han trykkede forkert, siger han.

Sværhedsgrad ens mellem to bølger.

Følte ingen forskel med at han blev bedre over tid, så frustration ens hele vejen igennem.